



MATRIZ DE EVALUACIÓN DE RIESGOS				SELECCIONE NIVEL DE PROBABILIDAD		SELECCIONE NIVEL DE CONSECUENCIA			
		CONSECUENCIA							
		1	2	3			SEGURIDAD Y SALUD	MEDIO AMBIENTE	
		Nivel de Riesgo = Consecuencia X Probabilidad	LEVE (Primeros Auxilios, Molestias)	GRAVE (Lesión o Enfermedad Seria)	MUY GRAVE (Muerte, Enfermedad Mortal)				
PROBABILIDAD	1	IMPROBABLE (<8%)	1	2	3	(3) MUY PROBABLE	El evento ocurrirá o probablemente ocurrirá en la mayoría de las circunstancias (55% a 100% de las veces)	(3) MUY GRAVE: Fatalidad de una o de varias personas, efectos a la salud irreversibles o daños a salud que puedan llevar a la muerte	(3) MUY GRAVE: Efectos ambientales graves, sanciones importantes, grandes derrames mayores a 260 galones
	2	PROBABLE (8% a 54%)	2	4	6	(2) PROBABLE	El evento puede o podría ocurrir en algún momento (8% a 54% de las veces)	(2) GRAVE: Incidentes reportables, incidentes con tiempo perdido, efectos severos a la salud	(2) GRAVE: Impactos menores o moderados, derrames de hidrocarburos entre 26 a 260 galones
	3	MUY PROBABLE (55% a 100%)	3	6	9	(1) IMPROBABLE	El evento podría ocurrir sólo bajo circunstancias excepcionales (menos del 8% de las veces)	(1) LEVE: Lesiones menores, primeros auxilios, molestias o efectos reversibles a la salud	(1) LEVE: Impactos limitados no requiere reporte, derrame de hidrocarburos entre 0 y 26 galones
			Riesgo Bajo	Riesgo Medio	Riesgo Alto				

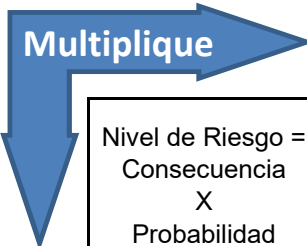
**ALGUNAS DEFINICIONES:** **ALGUNOS EJEMPLOS DE PELIGROS / ASPECTOS AMBIENTALES**

PELIGRO: una fuente o una situación con potencial de causar daños como lesión humana, daño para la salud, daño a la propiedad, daño al medio ambiente o una combinación de estos.	I. MECÁNICOS		II. LOCATIVOS		V. FÍSICOS		X. ASPECTOS AMBIENTALES	
		PISOS RESBALADIZOS/DISPAREJOS	FALTA DE SEÑALIZACIÓN	RUIDO	DERRAME DE PRODUCTOS PELIGROSOS (INCLUIDO CIANURO)	HERRAMIENTAS / OBJETOS DESDE ALTURA	FALTA DE ORDEN Y LIMPIEZA	VIBRACIÓN
RIESGO: La combinación de las consecuencias probables, que surgen de un incidente o suceso no deseado, y la probabilidad de que tal evento ocurra.	MAQUINAS SIN GUARDA DE SEGURIDAD	ALMACENAMIENTO INADECUADO	ILUMINACIÓN (falta de)	EMISIÓN DE GASES Y VAPORES (GASES DE COMBUSTIÓN INCLUIDOS)	EQUIPO DEFECTUOSO O SIN PROTECCIÓN	SUPERFICIE DE TRABAJO DEFECTUOSAS	TEMPERATURA EXTREMAS	DERRAME DE MERCURIO
	VEHÍCULOS/EQUIPOS (O PARTES DE ESTOS) EN MOVIMIENTO	ESCALERAS, RAMPAS INADECUADAS	RADIACIONES	DERRAME DE HIDROCARBUROS	ALTURA INADECUADA SOBRE LA CABEZA	ANDAMIOS INSEGUROS	VENTILACIÓN INADECUADA	CONSUMO DE ENERGÍA
	PISADAS SOBRE OBJETOS PUNZO CORTANTES	ACCESOS / SALIDAS	VI. QUÍMICOS	EMISIÓN DE POLVOS (MATERIAL PARTICULADO)	PROYECCIONES DE MATERIALES, OBJETOS	ROCAS SUELTAS	POLVOS, HUMOS; HUMOS METALICOS	RESIDUOS SÓLIDOS ( PELIGROSOS Y NO PELIGROSOS)
ASPECTO AMBIENTAL: elemento de las actividades, productos o servicios de una organización que puede interactuar con el medio ambiente.	IZAJES / TRASLADOS		NEBLINAS, GASES Y VAPORES	EFLUENTES INDUSTRIALES Y DOMÉSTICOS (LÍQUIDOS)	IV. FÍSICOQUÍMICOS	VIII. ERGONÓMICOS	CONSUMO DE AGUA	VIBRACIONES
	GASES, LIQUIDOS O SOLIDOS	POSTURAS INADECUADAS (Cuello, extremidades)	SUSTANCIAS QUÍMICAS (Líquidas/Sólidas)	MOVIMIENTO DE SUELOS	COMBINADOS	CARGAS ( pesos excesivos)	IX. PERSONAL / TRABAJO	DESARROLLO SOCIAL DE COMUNIDADES
	VII. BIOLÓGICOS	MOVIMIENTOS FORZADOS	ESPACIO CONFINADO, EXCAVACIONES	USO DE SUELO	VIRUS, HONGOS O BACTERIAS	DIMENSIONES INADECUADAS	TRABAJOS EN CALIENTE O ALTURA	DERRAMES DE OTROS SÓLIDOS
IMPACTO AMBIENTAL: cualquier cambio en el medio ambiente, ya sea adverso o beneficioso, resultante de manera total o parcial de los aspectos ambientales de una organización.	PARASITOS, MAMIFEROS	DISTRIBUCIÓN DEL ESPACIO	USO INAPROPIADO DE EPP	RUIDO	III. ELÉCTRICOS	TRABAJO PROLONGADO DE PIE	ORGANIZACIÓN(ritmo, sobretiempo, turno nocturno, etc)	RADIACIONES / CALOR
	ELECTRICIDAD, ELECTRICIDAD ESTÁTICA	TRABAJO PROLONGADO CON FLEXIÓN	GESTIÓN DEL Personal ( inducción, capacitación)	RADIACIÓN NUCLEAR	RAYOS, TORMENTA ELECTRICA, CLIMA	CONTROLES DE MANDO MAL UBICADOS	COMPETENCIA (inexperiencia)	

EL PELIGRO CREA EL EVENTO INDESEADO DE:	JERARQUÍA DE CONTROLES	Los 15 RIESGOS CRÍTICOS	EL ASPECTO AMBIENTAL CREA EL IMPACTO DE:
1. Golpeado/cortado por	<b>CONTROLES MÁS EFICACES</b>	1. Riesgo Eléctrico, descargas o electrocución	1. CONTAMINACIÓN DEL AIRE
2. Golpeado contra	Eliminación del Riesgo o eliminar la actividad peligrosa	2. Caída de Altura	2. CONTAMINACIÓN DEL SUELO
3. Atrapado dentro / por /entre	Sustitución: Cambiar equipo, producto, proceso, etc. por otro menos peligroso	3. Incendios, generar fuentes de ignición	3. CONTAMINACIÓN DE AGUA SUPERFICIAL
4. Resbalón		4. Energías Almacenadas, Liberación de energía	4. AGOTAMIENTO DEL AGUA SUBTERRÁNEA
5. Caída a diferente nivel	Ingeniería Rediseño del lugar o proceso para controlar la exposición o contacto	5. Operación de Vehículos livianos o pesados	5. USO NO EFICIENTE DE ENERGÍA
6. Caída en el mismo nivel		6. Excavaciones y Zanjas	6. AFECTACIÓN DE LA FLORA
7. Sobre esfuerzo muscular	Separar a la gente del riesgo o limitar su acceso a la exposición	7. Manejo de Explosivos	7. ALTERACIÓN DEL ECOSISTEMA
8. Electrocución	Administrativo, Proveer procedimiento, supervisión, entrenamiento, reglas, turnos	8. Falla o Colapso de estructuras	8.- CONTAMINACIÓN EN GENERAL
9. Quemaduras sust. químicas / temperatura	EPPs, dar equipos de protección, capacitar en su uso correcto	9. Ingreso a Espacios Confinados	9.- AGOTAMIENTO
10. Intoxicaciones	Respuesta a Emergencia, evitar daños mayores, sistemas para recuperar personas	10. Grúas y equipos de levante	10.- MIGRACIÓN DE ESPECIES
11. Estar expuesto a peligros físicos		11. Protecciones y Barreras	11.- VISUAL / PAISAJÍSTICO
12. Fuego/Incendio		12. Material peligroso y agentes biológicos	12.- RECLAMOS
13. Otros (especificar)		13.- Aviación	13.- AFECTACIÓN DE FAUNA
		14. Caída o desprendimiento de terreno, derrumbes	14.- CAMBIOS CULTURALES
		15. Rayos, exposición a caída de rayos	15.- EROSIÓN DE SUELO
	<b>LO MENOS EFICAZ</b>		16.- INTRODUCCIÓN DE ESPECIES EXÓTICAS

## MATRIZ DE EVALUACIÓN DE RIESGOS

### CONSECUENCIA



		1	2	3	
Nivel de Riesgo = Consecuencia X Probabilidad		<b>LEVE</b> (Primeros Auxilios, Molestias)	<b>GRAVE</b> (Lesión o Enfermedad Seria)	<b>MUY GRAVE</b> (Muerte, Enfermedad Mortal)	
PROBABILIDAD	1	<b>IMPROBABLE</b> (<8%)	1	2	3
	2	<b>PROBABLE</b> (8% a 54%)	2	4	6
	3	<b>MUY PROBABLE</b> (55% a 100%)	3	6	9
		Riesgo Bajo	Riesgo Medio	Riesgo Alto	

<b>PRX-SIG-F-016</b>	Elab.: M. Cáceres / J. Mori
<b>Rev. 01</b>	1/10/2017

Rev.: M. Cáceres / J. Mori	Aprob.: Walter Alcalá C.
1/10/2017	1/10/2017